



Sie haben auch die Möglichkeit **Sonderbedingungen (Special Conditions)** zu verwenden. Wenn Sie z.B. die besten Zweitplatzierten weiter kommen lassen wollen o.Ä.. Im Bereich **"Planungsphase"** **1** gelangen Sie unter **Punkt 2: Gruppeneinstellungen und Zeitberechnung** **2** zu den Sonderbedingungen.

Design und Einstellungen | Schiedsrichter-Management | Registrierungsphase **1** | **Planungsphase** | Während der Turniertage | MyTeam

2 34051: Test Turnier (Cup)

2: Gruppeneinstellungen und Zeitberechnung

Sie können Bedingungen für Gruppenspiele und Playoffs definieren. Im Zeitplan können Sie Spielfelder, Start- und Endzeiten usw. auswählen.

Die Zeitberechnung erstellt einen vollständigen Zeitplan, der dann im Aktivitätskalender ausgedruckt oder verfeinert werden kann.

Spielplan erstellen

3: Aktivitätskalender

Der Kalender zeigt alle Spiel- und Startzeiten in grafischer Form an. Sie können die Spiele ganz einfach im Kalender anpassen. Zum Beispiel: Verschieben Sie das Spiel auf eine andere Zeit oder ein anderes Spielfeld.

Sie können den Kalender über 9. Zentraldruck (Admin) ausdrucken - oder hier: [KLICK](#)

Aktivitätskalender

4: Link zum Turnier von Ihrer Webseite aus

Haben Sie eine eigene Homepage für den Cup oder Verein?
Möchten Sie auf das Anmeldeformular von ProCup verlinken? Möchten Sie auf ProCup mit Englisch als Standardsprache verlinken?

Unter diesem Menüpunkt finden Sie Link-Alternativen zu allen Kombinationen.

Link zum Turnier von Ihrer Webseite

5: Vollständig

Dies läuft Schritt für Schritt ab:

- * Kontrolle der Gruppen
- * Kontrolle der Spiele
- * Kontrolle der Zeitberechnung

Es ist **äußerst** ausgeführt wird vorgenommen.

Validierung

Hier können Sie, wie in diesem Beispiel, eine **Altersklasse ändern** **3** oder eine **neue Altersklasse** **4** wählen.

Gruppeneinstellungen und Zeitberechnung

HINWEIS! 1 Altersklassen sind bereits im Web veröffentlicht! Siehe Warnungs-Information unten.

Einstellungen aus dem vorherigen Turnier kopieren:

Wählen Sie Altersklassen aus der Liste unten. Sie haben folgende Möglichkeiten zur Auswahl:

- * ZEITBERECHNUNG - Markieren Sie alle zu berechnenden Altersklassen. Maximal 12 Altersklassen hintereinander.
- * ALTERSKLASSE ENTFERNEN - Zu entfernende Altersklasse markieren. Dies ist eine dauerhafte Entfernung! Alle Mannschaften, die für diese Altersklasse eingesetzt wurden, werden aus der Auslosung wiederhergestellt.
- * ALTERSKLASSE ÄNDERN - Zu ändernde Altersklasse markieren. Gruppeneinstellungen und Playoff-Bedingungen können geändert werden.
- * NEUE ALTERSKLASSE - Erstellen Sie Gruppenspiel- und Playoff-Bedingungen für eine neue Altersklasse.

Wählen	Klasse	Status	Offen	Info
<input type="checkbox"/>	U18 : 4 Gruppen. A Playoff., 2020-04-30 zu 2020-05-01, 24+8 Spiele. 1/1 Spielfeld 1 X 10	ZEIT BERECHNET		
<input checked="" type="checkbox"/>	U16 : 4 Gruppen.	ENTWURF		Diese Altersklasse wurde bereits veröffentlicht. Manuell geöffnet 07.05.2020 13:04:33

3 **4**

Sie gelangen zum Einstellungsmenü für die **Gruppeneinstellungen und Bedingungen**. Hierauf wollen wir in diesem Skript aber nicht genauer eingehen. Mehr Infos hierzu erhalten Sie in der Anleitung **"Spielplan"**.

Wenn Sie unten rechts im Einstellungsmenü für die **Gruppeneinstellungen und Bedingungen** auf **"Speichern, mit der grafischen Darstellung der Bedingungen fortfahren"** drücken, dann öffnet sich der folgende Editor.

Hier haben wir beispielhaft **5 Gruppen mit jeweils 5 Teams erstellt**. Der Spielbaum ist wie folgt: nach der Gruppenphase geht es ins Viertelfinale, Halbfinale und dann weiter bis Spiel um Platz 3 und Finale. Die ersten 5 plus die **3 besten Zweiten** ziehen nach der Gruppenphase ins ¼ Finale ein. Für die 3 besten Zweitplatzierten können Sie die Special Conditions nutzen. Wie im Bild zu sehen, müssen Sie dann die Verbindungslinien von den 3 Sonderbedingungen zu der entsprechenden Partie ziehen. Danach können Sie es validieren und abspeichern.

Playoff-Phasen ändern

A: 1/4 B: 1/4 C: 1/4 D: 1/4

QUAL PGRP Zurück Weiter Platz

Gruppenspiele / Sonderbedingungen **X** Playoff

Teilnehmer

Gruppe 1 10 M ★

Gruppen-Nr. 1
Gruppen-Nr. 2
Gruppen-Nr. 3
Gruppen-Nr. 4
Gruppen-Nr. 5

Gruppe 2 10 M ★

Gruppen-Nr. 1
Gruppen-Nr. 2
Gruppen-Nr. 3
Gruppen-Nr. 4
Gruppen-Nr. 5

Gruppe 3 10 M ★

Gruppen-Nr. 1
Gruppen-Nr. 2
Gruppen-Nr. 3
Gruppen-Nr. 4
Gruppen-Nr. 5

Gruppe 4 10 M ★

Gruppen-Nr. 1
Gruppen-Nr. 2
Gruppen-Nr. 3
Gruppen-Nr. 4
Gruppen-Nr. 5

Gruppe 5 10 M ★

Gruppen-Nr. 1
Gruppen-Nr. 2
Gruppen-Nr. 3
Gruppen-Nr. 4
Gruppen-Nr. 5

Special Conditions

Bester 2ter ?
Zweitbester 2ter ?
Drittbesten 2ter ?

Viertel Semi Finale

Viertel : 1
Viertel : 2
Viertel : 3
Viertel : 4

Semi

Finale

Spiel um Platz 3

WICHTIG: Verbindungslinien

Hier können Sie Ihre gewünschten Sonderbedingungen einstellen. Danach müssen Sie die Verbindungslinien zu den entsprechenden Partien ziehen.

Im nächsten Schritt zeigen wir Ihnen, wie Sie während des Turniers mit den **Sonderbedingungen** umgehen. Unter **"Während der Turniertage"** im **Menüpunkt 1: Spielergebnisse registrieren** haben Sie die folgende Ansicht. Hier können Sie nicht nur die Ergebnisse eintragen, sondern auch die Sonderbedingungen bestimmen, wenn die Gruppenspiele vorbei sind. Auf dem **Symbol "Best nr 2"** rechts kommen Sie zu dem Menü zur Bestimmung der besten Zweitplatzierten oder je nach dem was Sie zuvor eingestellt haben.

Design und Einstellungen Schiedsrichter-Management Registrierungsphase Planungsphase **Während der Turniertage** MyTeam

Spielergebnisse registrieren

Best nr 2

Sonderkonditionen an die richtige Position bringen

Schnelle Registrierung Geben Sie die Spielnummer ein und klicken Sie auf ENTER
Wählen Sie aus der Liste: Öffnen Sie die Filterbedingung, indem Sie auf + klicken und Bedingungen auswählen.
Eigenschaften: Symbole auf der rechten Seite behandeln Sonderbedingungen, Tabellenpositionen und Drucken.

Spielnummer eingeben: Klicken Sie auf ENTER, um fortzufahren

Typ Filterung

Datum auswählen: -- alle Termine --

Klasse auswählen: U16

Spielfeld auswählen: -- Alle Spielfelder --

Spielstatus: Alle Nicht gespielt Gespielt

Sortierung der Liste: Spiel-Nr. Startzeit: Endzeit:

Suche

Spiel-Nr.	Klasse	Gruppe / Playoffs	Spiel	Ergebnis	Zeit	Spielort	Schiedsrichter
33	U16	Gruppe 1	Team 1-4 - Team 1-2	1-2	2020-05-18 15:28	ProCup-Arena	
34	U16	Gruppe 1	Team 1-5 - Team 1-3	2-0	2020-05-18 15:28	Balticfinance Stadion	
35	U16	Gruppe 2	Team 2-4 - Team 2-2	1-1	2020-05-18 15:41	ProCup-Arena	
36	U16	Gruppe 2	Team 2-5 - Team 2-3	1-0	2020-05-18 15:41	Balticfinance Stadion	
37	U16	Gruppe 3	Team 3-4 - Team 3-2	2-3	2020-05-18 15:54	ProCup-Arena	
38	U16	Gruppe 3	Team 3-5 - Team 3-3	1-1	2020-05-18 15:54	Balticfinance Stadion	
39	U16	Gruppe 4	Team 4-4 - Team 4-2	Nicht gespielt	2020-05-18 16:07	ProCup-Arena	
40	U16	Gruppe 4	Team 4-5 - Team 4-3	Nicht gespielt	2020-05-18 16:07	Balticfinance Stadion	
41	U16	Gruppe 5	Team 5-4 - Team 5-5	Nicht gespielt	2020-05-18 16:20	ProCup-Arena	
42	U16	Gruppe 5	Team 5-1 - Team 5-2	Nicht gespielt	2020-05-18 16:20	Balticfinance Stadion	
43	U16	A-Viertelfinale.02	Nr.1 aus Gruppe 2 - Bester 2ter	Nicht gespielt	2020-05-18 16:33	ProCup-Arena	

Das folgende Fenster öffnet sich und hier sehen Sie die Gruppen der ausgewählten Altersklasse und oben die Bedingungen (die 3 besten Zweitplatzierten), die Sie eingestellt haben. Diese gilt es jetzt zu bestimmen, damit Sie im weiteren Turnierbaum richtig eingesetzt werden.

Übertragung der Sonderkonditionen auf die richtigen Positionen

Ausgewählte Klasse: **U16**

Tipp! Unten finden Sie die entsprechenden Gruppentabellen in der Klasse, die für Ihre speziellen Bedingungen ebenso hilfreich sein können.

Sie können den richtigen Mannschaftsnamen auf zwei Arten übertragen:

- Mannschaftsnamen manuell eingeben HINWEIS: Wichtig ist, dass Sie den Namen der Mannschaft richtig schreiben!
- Klicken Sie auf eine Mannschaft in der untenstehenden Tabelle Dann wird die Mannschaft auf die Sonderkonditionen übertragen, die bei der 'Übertragung' ausgewählt werden.

Bedingungen	Übertragen	Mannschaftsname	Verschieben nach
Bester 2ter	<input checked="" type="radio"/>	(keine angebe)	HM-A-kvartfinal:02
Drittbester 2ter	<input type="radio"/>	(keine angebe)	HM-A-kvartfinal:04
Zweitbester 2ter	<input type="radio"/>	(keine angebe)	HM-A-kvartfinal:03

TIP!
Sie können die Gruppenpositionierung herausfiltern, indem Sie beispielweise für die Positionen 3 und 4 **3-4** eingeben.

Filterung der Gruppen Positionen: Filter

Gruppe 1					
1	TEST		4 3 0 1	18 - 6	6
2	Team 1-5		4 2 2 0	8 - 4	4
3	Team 1-4		4 1 1 2	9 - 9	2
4	Team 1-2		4 1 1 2	4 - 10	2
5	Team 1-3		4 1 0 3	5 - 15	2

Gruppe 2					
1	Team 2-2		4 2 2 0	8 - 3	4
2	Team 2-5		4 2 0 2	3 - 4	4
3	Team 2-4		4 1 3 0	7 - 5	2
4	Team 2-3		4 0 3 1	6 - 7	0

Hier müssen Sie die Teams einsetzen.

Hier haben Sie auch die Möglichkeit zu filtern. In diesem Beispiel bietet es sich an, dass wir uns die Gruppen mit den **Zweitplatzierten** anzeigen zu lassen. So können wir sehr schnell sehen, welche Zweitplatzierten zu den jeweiligen Bedingung passen.

Übertragung der Sonderkonditionen auf die richtigen Positionen

Ausgewählte Klasse: **U16**

Tipp! Unten finden Sie die entsprechenden Gruppentabellen in der Klasse, die für Ihre speziellen Bedingungen ebenso hilfreich sein können.

Sie können den richtigen Mannschaftsnamen auf zwei Arten übertragen:

- Mannschaftsnamen manuell eingeben HINWEIS: Wichtig ist, dass Sie den Namen der Mannschaft richtig schreiben!
- Klicken Sie auf eine Mannschaft in der untenstehenden Tabelle Dann wird die Mannschaft auf die Sonderkonditionen übertragen, die bei der 'Übertragung' ausgewählt werden.

Bedingungen	Übertragen	Mannschaftsname	Verschieben nach
Bester 2ter	<input checked="" type="radio"/>	(keine angebe)	HM-A-kvartfinal:02
Drittbester 2ter	<input type="radio"/>	(keine angebe)	HM-A-kvartfinal:04
Zweitbester 2ter	<input type="radio"/>	(keine angebe)	HM-A-kvartfinal:03

TIP!
Sie können die Gruppenpositionierung herausfiltern, indem Sie beispielweise für die Positionen 3 und 4 **3-4** eingeben.

Filterung der Gruppen Positionen: Filter

Filter: Zweitplatzierte

Gruppe 1					
2	Team 1-5		4 2 2 0	8 - 4	4

Gruppe 2					
2	Team 2-5		4 2 0 2	3 - 4	4

Gruppe 3					
2	Team 3-1		4 2 1 1	7 - 7	4

Gruppe 4					
2	Team 4-3		4 2 1 1	10 - 6	4

Gruppe 5					
2	Team 5-4		4 2 1 1	10 - 2	4

Drittbester 2.

Zweitbester 2.

Bester 2.

Nur die Zweitplatzierten der Gruppen werden angezeigt.

Zurück Speichern



Im folgenden Bild haben wir die entsprechenden Teams der jeweiligen Bedingung zugeordnet. Dieses tun Sie ganz einfach, in dem Sie den Punkt bei **"Übertragen"** **5** anwählen und dann das **entsprechende Team anklicken**. **6** Das Team wird dann automatisch eingesetzt. Wenn Sie alle Sonderbedingungen ausgefüllt haben, sind die Anschlussrunden z.B. Viertelfinals richtig besetzt und das Turnier läuft so weiter, wie Sie es eingestellt haben.

Übertragung der Sonderkonditionen auf die richtigen Positionen

Ausgewählte Klasse: **U16**

Tippl! Unten finden Sie die entsprechenden Gruppentabellen in der Klasse, die für Ihre speziellen Bedingungen ebenso hilfreich sein können.

Sie können den richtigen Mannschaftsnamen auf zwei Arten übertragen:

1. Mannschaftsnamen manuell eingeben **HINWEIS:** Wichtig ist, dass Sie den Namen der Mannschaft richtig schreiben!
2. Klicken Sie auf eine Mannschaft in der untenstehenden Tabelle Dann wird die Mannschaft auf die Sonderkonditionen übertragen, die bei der "Übertragung" ausgewählt werden.

Bedingungen	Übertragen	Mannschaftsname	Verschieben nach
Bester 2ter	5	Team 5-4	HM-A-kvartfinal:02
Drittbester 2ter	<input type="radio"/>	Team 4-3	HM-A-kvartfinal:04
Zweitbester 2ter	<input type="radio"/>	Team 1-5	HM-A-kvartfinal:03

TIP!
Sie können die Gruppenpositionierung herausfiltern, indem Sie beispielweise für die Positionen 3 und 4 **3-4** eingeben.

Filterung der Gruppen Positionen:

Gruppe	Position	Team	Spiele	Tore	Punkte
Gruppe 1	2	Team 1-5	4 2 2 0	8 - 4	4
Gruppe 2	2	Team 2-5	4 2 0 2	3 - 4	4
Gruppe 3	2	Team 3-1	4 2 1 1	7 - 7	4
Gruppe 4	2	Team 4-3	4 2 1 1	10 - 6	4
Gruppe 5	6	Team 5-4	4 2 1 1	10 - 2	4

Hier klicken

Viel Spaß!